

Wichtig → Die grau hinterlegten Felder bitte nicht bearbeiten - sie sind für die Teammeldung in unserer Region nicht relevant.

Abmeldung von Mannschaften: Dieses Kontrollkästchen markieren (anklicken), falls eine Mannschaft nicht mehr an der Meisterschaft teilnimmt.
Bitte nicht mehr teilnehmende Mannschaft **nicht** mit Grafiksymbolen **durchstreichen** und **nicht** aus dem Dokument **löschen**.

Meldung Cup-Wettbewerbe:

Dieses Kontrollkästchen **nicht bearbeiten** - die Meldungen für die Cup-Wettbewerbe müssen in unserer Region mittels **separatem Dokument** erfolgen (von Homepage unter der Rubrik Formulare downloaden).

Teamname: Nur bearbeiten, falls innerhalb einer **Gruppierung** eine bestehende Mannschaft unter **neuem Vereinsnamen** gemeldet wird. Ansonsten gilt: **Vereinsname = Teamname**

Liga: Bei **Auf-** oder **Abstieg** bitte **neue Liga/Kategorie** eintragen.

Kategorien für Junioren (bitte genaue Bezeichnung/Wunsch eintragen, s. nachstehend)

➤ **Junioren A, B und C** spielen in nur **einer Stärkeklasse:**

- **Aufstieg** (will in Promotion aufsteigen)
- **mittel** (kein Aufstieg in Promotion, Einteilung in erster Linie nach geografischer Lage)
- **schwach** (kein Aufstieg in Promotion, Einteilung in erster Linie nach geografischer Lage)

➤ **Junioren D** spielen in **Promotion** und **drei Stärkeklassen:**

- 1. Stkl oder 2. Stkl oder 3. Stkl

Die Gruppenbildung in der Promotion erfolgt aufgrund eines Bewerbungsverfahrens der Abteilung Fussballentwicklung.

➤ **Junioren E** spielen in **drei Stärkeklassen:**

- 1. Stkl oder 2. Stkl oder 3. Stkl

Bitte beachten: In jeder Stärkeklasse erfolgt die Gruppenbildung vorwiegend nach geografischen Kriterien, d.h., es erfolgt keine Einteilung nach stark/mittel/schwach und somit werden auch keine Wünsche nach Einteilung in Gruppe 1, Gruppe 2 usw. berücksichtigt.

➤ **Junioren F** spielen in Turnierform nach Stärkeklassen (keine Angabe der Stkl. nötig)

➤ **Junioren G** spielen in nur **einer Stärkeklasse (Turniere für Anfänger können gemeldet werden)**

Teambezeichnung mit **a, b, c** usw. oder sonstigen einheitlichen Bezeichnungen (zB. Farben)

Wichtig, falls **mehrere Mannschaften** für die **gleiche Liga/Kategorie** gemeldet werden.

Bitte tragen Sie in die Felder **Sportanlage** und **Wettspielfeld** bereits bekannte Änderungen möglichst genau ein - Sie ersparen damit sich selbst und uns viel Arbeit bei der späteren Meldung der Anspielzeiten / Wettspielfeld.

	A	B	C	D	E
34	Teamangaben:				
35			nimmt an Meisterschaft nicht mehr teil	<input type="checkbox"/>	
36			nimmt an Cupwettbewerb teil	<input type="checkbox"/>	
37					
38	Teamname:	FC Riederwald	Neuer Teamname:		
39	Liga:	3. Liga	Neue Liga:		
40	Spielfläche:	-	Neue Spielfläche:		
41	Teambezeichnung:		Neue Teambezeichnung:		
42	Spieltag:	-	Neuer Spieltag:		
43	Anspielzeit (Standard):		Neue Anspielzeit (Standard):		
44	Sportanlage:	Riederwald	Neue Sportanlage:		
45	Wettspielfeld:	1	Neues Wettspielfeld:		
46	Tenue Standard Leibchen:	blau	Neues Tenue Standard Leibchen:		
47	Tenue Standard Hose:	blau	Neues Tenue Standard Hose:		
48	Tenue Standard Stulpen:	blau	Neues Tenue Standard Stulpen:		
49	Tenue Standard Werbung:	Citrix AG, Lersberg	Neues Tenue Standard Werbung:		
50	Tenue Ersatz Leibchen:	rot	Neues Tenue Ersatz Leibchen:		
51	Tenue Ersatz Hose:	schwarz	Neues Tenue Ersatz Hose:		
52	Tenue Ersatz Stulpen:	schwarz	Neues Tenue Ersatz Stulpen:		
53	Tenue Ersatz Werbung:	-	Neues Tenue Ersatz Werbung:		
54			Keine Heimspielform:		
55					
56					
57					
58			Freizeitsport:		
59					
60					
61			Ferien von / bis:		
62					
63					
64					
65					
66			Eintragungen:		
67					
68					
69					