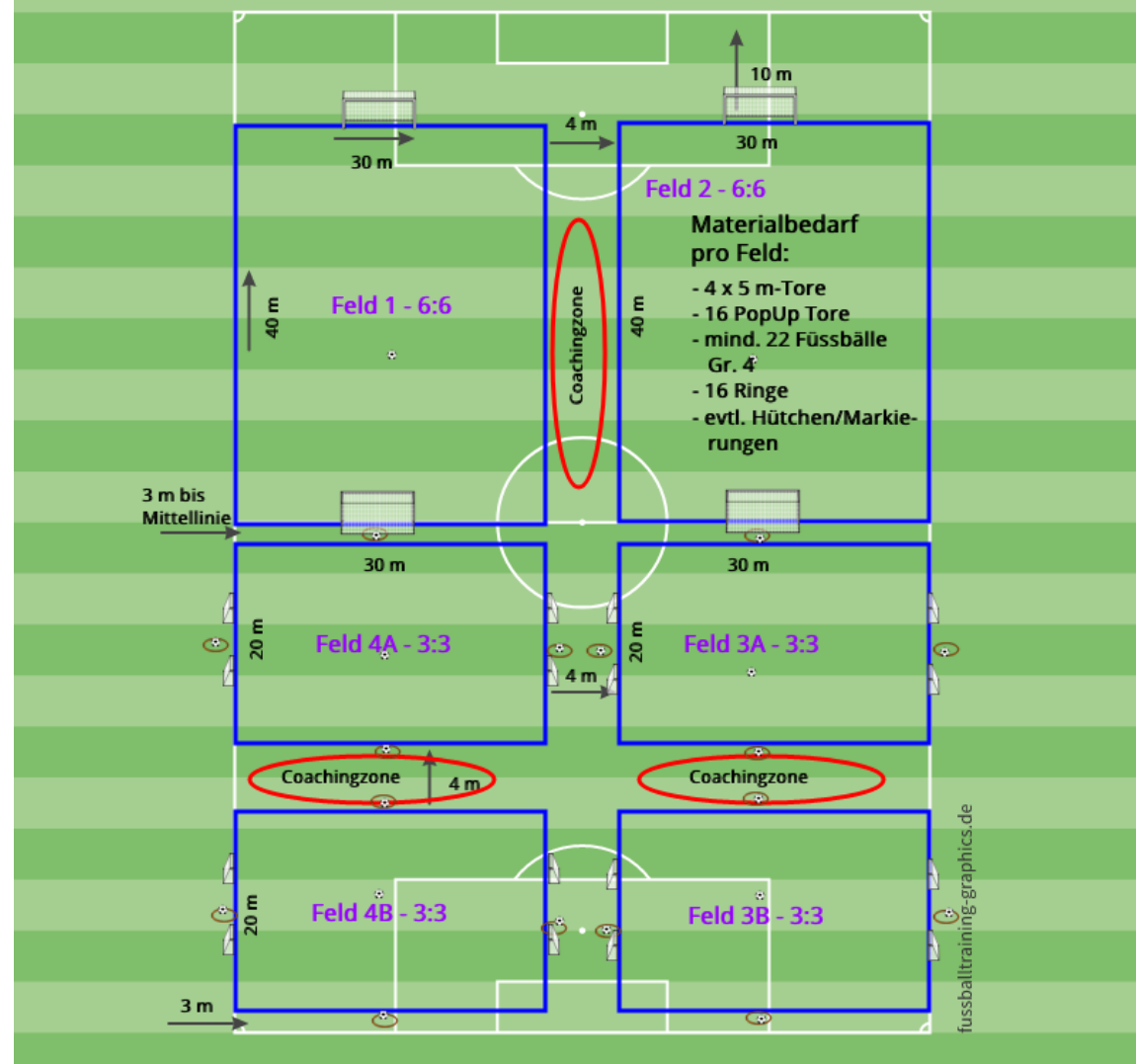


Ausführungsbestimmungen Kinderfussball «play more football»



	Jun G	Jun F		Jun E & FF-12	
Spielberechtigung	01.01.2014-31.12.2015	01.01.2012-31.12.2013 (und G-Junioren des älteren Jahrganges)		Junioren E: 01.01.2010-31.12.2011 (und F-Junioren des älteren Jahrganges) FF-12: 01.01.2009-31.12.2012	
Spielformat	2 vs. 2 + 3 vs.3 + Vielseitigkeitsposten	3 vs. 3 + 4vs. 4		3 vs. 3 + 6 vs. 6	
Teamgrösse	Max. 4 SpielerInnen	Max. 7 SpielerInnen		Max. 10 SpielerInnen	
Qualifikation	Keine Qualifikation erforderlich.	Qualifikation erforderlich: Für F-Junioren des älteren Jahrganges muss eine Qualifikation beantragt werden, falls diese in der Kategorie E eingesetzt werden.			
Spielerliste	Eine Spielerliste ist vor dem Turnier dem Organisator abzugeben				
Spielbetrieb	Turnier mit 8 Spielrunden nach Rotationssystem; mind. 7 – max. 16 Teams	Turnier mit 6 Spielrunden nach Rotationssystem; mind. 8 – max. 12 Teams		Turnier mit 2 Spielformphasen ODER Turnier mit 6 Runden nach Rotationssystem; 4 Teams	
Spieldauer	8 Spielrunden à 10 Min.; max. Gesamtdauer Turnier: 120 Min.	6 Spielrunden à 12 Min.; max. Gesamtdauer Turnier: 120 Min.		3 vs. 3: 3 Spielrunden à 10 Min. + 6 vs. 6: 3 Spielrunden à 15 Min. ODER Turnier 6 Spielrunden à 15 Min.; max. Gesamtdauer Turnier: 120 Min.	
Pausen	mind. 2 Min. zwischen jeder Spielrunde & 5-10 Min. nach 4 Spielrunden	mind. 2 Min. zwischen jeder Spielrunde & 5-10 Min. nach 3 Spielrunden		2 Min. zwischen jeder Spielrunde & 5-10 Min. nach 3 Spielrunden	
Spielfeldgrössen	2er & 3er: Länge ca. 20 m Breite ca. 15 m	3er: Länge 30 – 25 m Breite 25 – 20 m	4er: Länge 35 – 30 m Breite 25 – 20 m	3er: Länge 30 – 25 m Breite 25 – 20 m	6er: Länge 48 – 43 m Breite 30 – 25 m
Torgrössen	Mini-Tore (mind. 1.2 m x 0.8 m), Pop-Up Tore, Malstäbe, Pylonen, umgekippte 5 m-Tore	3 vs. 3: Pop-Up Tore, Mini-Tore (mind.1.2 m x 0.8 m) 4 vs. 4: 5 m-Tore		3 vs. 3: Pop-Up Tore, Mini-Tore (mind. 1.2 m x 0.8 m) 6 vs. 6: 5 m-Tore	
Bälle	Gr. 3 (290g)	Gr. 4 (290g)		Gr. 4 (290g / 360g)	
Stärkenklassen	1 & 2	1, 2 & 3		1, 2 & 3	
Spielleitung	Die Kinder regeln das Spiel selbständig. Die Trainer helfen in strittigen Situationen.				
Fussballschuhe	Aus gesundheitlichen Gründen sind bei den Junioren-Kategorien D, E, F und G keine Fussballstollenschuhe gestattet.				
Schienenbeinschoner	Das Tragen des Schienbeinschutzes ist für alle Spielerkategorien obligatorisch.				
Sicherheitsräume	Zur Torlinie 3 m / zur Seitenlinie 3 m / Innerhalb der Sicherheitsräume dürfen keine unfallgefährlichen und festen Gegenstände eingebaut sein.				
Fairplay	Das Shake Hands vor und nach dem Spiel ist während der Coronazeit ausgesetzt.				
Anspielrecht	Das Recht auf das Anspiel wird mit einem Schere-Stein-Papier-Spiel auf 1 Punkt entschieden.				
Coachingzone	Trainer und Ersatzspieler beider Teams halten sich in der vom Heimclub markierten Coaching-Zone auf, d.h. eine Zone für beide Teams.				
Zuschauerzone	Kinder sollen in Ruhe und selbständig spielen können. Daher halten sich die Zuschauer in der vom Heimclub zu definierenden Zone, mit einem Abstand von mindestens 3 Meter zum Spielfeld, auf. Die Trainer tragen die Verantwortung für das respektvolle Verhalten der Zuschauer und weisen „ihre“ Zuschauer bei Fehlverhalten zurecht.				
Strafwesen & Zeitstrafen	Im Format play more gibt es keine Zeitstrafen. Die Trainer sind angehalten bei unfairem und gefährlichem Spiel entsprechend zu handeln.				
Abseits	Im Kinderfussball (Jun G, Jun F & Jun E) wird ohne Abseits gespielt.				
Torspieler & Rückpassregel	Es wird kein Torspieler eingesetzt.	Nur im 4 vs. 4 wird ein Torspieler eingesetzt, welcher bei jeder Spielrunde gewechselt wird. Der Torspieler darf den Ball immer mit den Händen berühren und aufnehmen.		Nur im 6 vs. 6 wird ein Torspieler eingesetzt. Pro Turnier werden mind. zwei unterschiedliche Torspieler eingesetzt. Für den Torspieler gilt die Rückpassregel gemäss offizieller FIFA-Regel Nr. 12.	
Spielregeln Kleinfeld	Jun G (2 vs. 2 + 3vs. 3)	Jun F (3 vs. 3)		Jun E & FF-12 (3 vs. 3)	
Anspiel, Abstoss, Eckball	Anspiel, Abstoss, Eckball werden neben dem Tor von der Torauslinie als Pass oder als Dribbling ausgeführt.	Anspiel, Abstoss, Eckball werden von der Mitte der Torauslinie als Pass oder als Dribbling ausgeführt.			
Ball im Seiten- oder Toraus	Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem gehaltenen Ball weitergespielt.	Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird sofort mit dem bereitliegenden Ersatzball von dieser Seite (markierte Zone) weitergespielt.			
		Der Spieler, welcher den Ball vor dem Aus zuletzt berührt hat, holt den Ball und platziert ihn in der markierten Zone, wo der Ersatzball zuvor genommen wurde. Jeder Ball, der in das Seiten- oder Toraus gespielt wird, muss geholt und zur markierten Zone gebracht werden.			
		In dieser Zeit spielt das Team, welches den Ball ins Aus gespielt hat, temporär in Unterzahl. Der Spieler, der den Ball holt, darf nicht mit einem Ersatzspieler ausgewechselt werden.			
Einwurf	Einwürfe werden mit dem Fuss als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der Gegner mind. 3 Meter Abstand zum ausführenden Spieler haben muss.				
Freistoss	Vergehen im Kleinfeldspiel werden immer mit Freistoss indirekt geahndet. Es darf aus dem Freistoss kein direktes Tor erzielt werden und der Gegner muss mind. 3 m Abstand zum ausführenden Spieler haben.				
Nach einem Tor	Wird ein Tor erzielt, wird mit dem Ball aus dem Tor weitergespielt. Für das Anspiel zieht sich das Team, welches ein Tor erzielt hat, in seine Kleinfeldspielhälfte zurück und lässt dem gegnerischen Team Platz für das Anspiel.				
Penalty	Es gibt keinen Penalty (nur indirekter Freistoss mit mind. 3 m Abstand).				
Rotation	Die Teams rotieren von Feld zu Feld gemäss Spielplanvorlage.				
Spielregeln Grossfeld	Jun F (4 vs. 4)	Jun E & FF-12 (6 vs. 6)			
Anspiel / Nach einem Tor	Das Anspiel findet in der Mitte des Spielfeldes statt und wird nach einem Tor auch wieder dort ausgeführt.				
Eckball	Spielfeldecke.	Der Eckstoss wird vom Schnittpunkt Torlinie – Strafraum gespielt (Distanz 10 m).			
Abstoss	Ein Torabstoss ist innerhalb des Strafraums als Abwurf aus den Händen des Torspielers auszuführen. Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der Torspieler den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlügen/Auskicken sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.				
Ball im Seiten- oder Toraus	Wird der Ball in das Seiten- oder Toraus gespielt, wird mit dem gehaltenen Ball weitergespielt.				
Einwurf	Einwürfe werden mit dem Fuss als Pass oder als Dribbling ausgeführt, wobei der Gegner mind. 3 m Abstand zum ausführenden Spieler haben muss.				
Freistoss	Alle Vergehen werden ausserhalb des Strafraums mit Freistoss indirekt mit einem Abstand von 6 m geahndet.				
Penalty	Vergehen innerhalb des Strafraums haben einen Penalty (6 m vor dem Tor) zur Folge.	Vergehen innerhalb des Strafraums haben einen Penalty (7.5 m vor dem Tor) zur Folge.			
Rotation	Die Teams rotieren von Feld zu Feld gemäss Spielplanvorlage.				

PLAN FÜR E-TURNIER



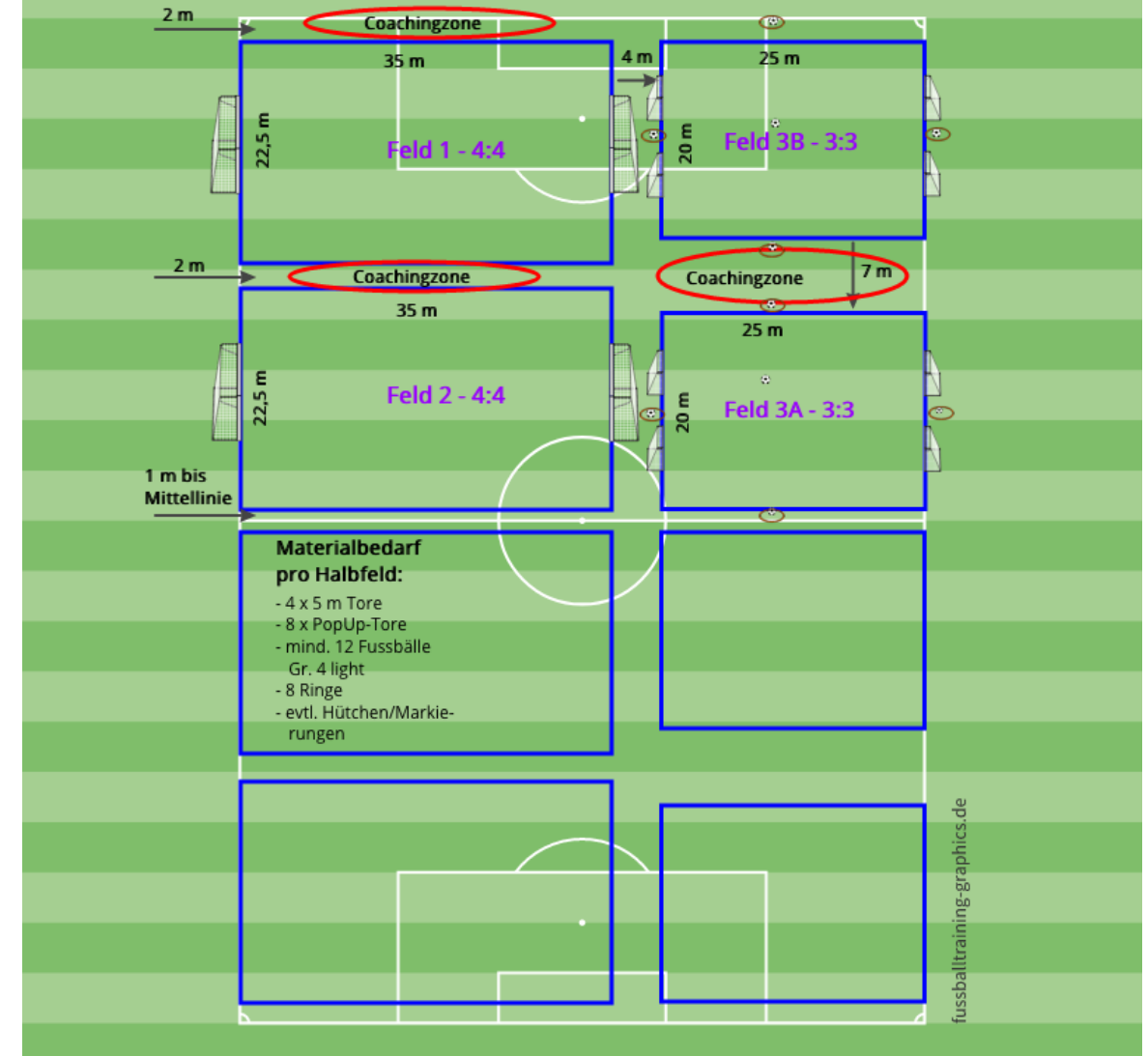
Turnierablauf:

- Pro Feld treffen sich 8 Teams mit je mind. 6 bis max. 10 Spieler.
- Es werden total 5 Runden gespielt, d. h. man spielt nicht gegen jedes andere Team.
- Spieldauer 12 Minuten, zentral an- und abgepfiffen. Pause zwischen den Runden 3 Minuten, nach 3 Spielrunden eine Pause von 10 Minuten = Gesamtdauer von 79 Minuten.
- Beim Spiel 6:6 spielen die Teams mit Torspieler, gespielt wird nur mit einem Ball. Beim 3:3 keine Torspieler, aber fünf Bälle pro Feld. Geht der Spielball ins Aus, gibt es Überzahlsituationen.
- Beim 3:3 teilen sich die zwei Trainer der Teams auf: Einer achtet jeweils auf die korrekte Umsetzung des Ballholens auf seinem Kleinfeld.

Überlegungen:

- Pause zwischen den Runden kann auf 5 Minuten festgesetzt werden: Torspieler soll ja in jedem Spiel gewechselt werden. Gesamtdauer pro Spielrunde erhöht sich auf 85 Minuten.

PLAN FÜR F-TURNIER



Turnierablauf:

- Pro Halbfeld treffen sich 6 Teams mit je mind. 6 bis max. 8 Spieler.
- Gespielt wird eine einfache Runde, in der alle gegeneinander spielen – jedes Team hat 5 Spiele
- Spieldauer 12 Minuten, zentral an- und abgepfiffen. Pause zwischen den Runden 3 Minuten, nach 3 Spielrunden eine Pause von 10 Minuten = Gesamtdauer von 79 Minuten.
- Beim Spiel 4:4 spielen die Teams mit Torspieler, gespielt wird nur mit einem Ball. Beim 3:3 keine Torspieler, aber fünf Bälle pro Feld. Geht der Spielball ins Aus, gibt es Überzahlsituationen.
- Beim 3:3 teilen sich die zwei Trainer der Teams auf: Einer achtet auf die korrekte Umsetzung des Ballholens auf Feld 3A, der andere auf Feld 3B.

Überlegungen

- Pause zwischen den Runden kann auf 5 Minuten festgesetzt werden: Torspieler soll ja in jedem Spiel gewechselt werden. Gesamtdauer erhöht sich dann auf 85 Minuten.